



Pilihan Ganda

1. Apa pengertian Informatika?
 - a) Ilmu yang mempelajari terkait penggunaan handphone untuk mengatur dan menganalisis data yang berukuran kecil
 - b) Ilmu mengenai studi, perancangan, dan pembuatan sistem komputasi, serta prinsip-prinsip yang menjadi dasar perancangan tersebut.
 - c) Ilmu yang berkaitan dengan pemodelan matematika dan penggunaan komputer untuk menyelesaikan masalah- masalah sains.
 - d) Informatika adalah disiplin ilmu yang mempelajari teknik- teknik coding
2. Landasan berpikir untuk belajar Informatika adalah
 - a) Sistem Komputer
 - b) Otomatisasi
 - c) Berpikir egois
 - d) Berpikir Komputasional
3. Apa yang dimaksud dengan berpikir secara komputasional?
 - a) Suatu kerangka dan proses berpikir yang mencakup perangkat keras, perangkat lunak, dan menalar (reasoning) mengenai sistem dan persoalan.
 - b) Cara berpikir untuk menyelesaikan persoalan, yang cara penyelesaiannya, jika dikembangkan, dapat dilakukan oleh komputer.
 - c) Berpikir seperti seorang ilmuwan komputer
 - d) Berpikir seperti sebuah komputer
4. Berikut ini merupakan karakteristik Berpikir Komputasional...
 - a) Mampu memberikan solusi untuk berbagai masalah yang berbeda
 - b) Dapat menggambarkan dengan tidak jelas sebuah objek atau masalah
 - c) Mampu memecahkan masalah yang rumit dengan cara yang rumit
 - d) Tidak mampu menganalisa sistem dari sebuah game
5. Manakah yang bukan contoh metode berpikir komputasional...
 - a) Abstraksi
 - b) Dekomposisi
 - c) Komposisi
 - d) Algoritma
6. Mana yang bukan merupakan teknik berpikir komputasional?
 - a) Algoritma
 - b) Optimisasi Penjadwalan
 - c) Struktur Pola
 - d) Struktur Data
7. Pada alat-alat berikut ini yang tidak termasuk teknologi informasi dan komunikasi adalah...
 - a) Televisi
 - b) Telepon
 - c) Komputer
 - d) Mesin cuci
8. Peralatan teknologi informasi yang bisa digunakan untuk berkomunikasi baik lisan maupun tulisan adalah
 - a) Radio
 - b) Handphone
 - c) Televisi
 - d) Telegram
9. Fungsi dari perangkat keras tersebut adalah...
 - a) Mendengarkan suara atau musik
 - b) Menggerakkan pointer di dalam monitor
 - c) Memindai gambar
 - d) Mengetik
10. Apa fungsi dari perangkat keras berikut?
 - a) Menyimpan data
 - b) Menampilkan hasil proses dari komputer dalam bentuk teks, gambar, ataupun video secara visual
 - c) Menggerakkan pointer di dalam monitor
 - d) Mengetik
11. Kelompok alat berikut yang tergolong input adalah...
 - a) Keyboard, scanner dan printer
 - b) Monitor, speaker dan flashdisk
 - c) Scanner, keyboard dan mouse
 - d) Mouse, keyboard dan monitor

12. Peralatan input yang digunakan untuk bermain game adalah...
 - a) Bluetooth
 - b) Joystick
 - c) WiFi
 - d) Scanner
13. Berikut ini yang bukan termasuk perangkat penyimpanan adalah...
 - a) Flashdisk
 - b) CD
 - c) Hardisk
 - d) Mouse
14. Media penyimpanan data yang ada di dalam CPU, yang bisa diakses secara acak dan tidak akan hilang walaupun aliran listrik terputus adalah....
 - a) ROM
 - b) Harddisk
 - c) Floppy disk
 - d) RAM
15. Di bawah ini adalah peralatan Hardware Output (keluaran), kecuali...
 - a) Microphone
 - b) Printer
 - c) Monitor
 - d) Speaker
16. Printer termasuk contoh alat...
 - a) Peranti Output
 - b) Peranti Input
 - c) Peranti Storage
 - d) Peranti Proses
17. Mengganti satu atau beberapa komponen komputer untuk meningkatkan kinerjanya disebut
 - a) Upgrade
 - b) Download
 - c) Install
 - d) Remove
18. Prosedur rutin yang dilakukan komputer ketika dinyalakan disebut
 - a) Bootstrap
 - b) Boot prompt
 - c) Booting
 - d) Bootcamp
19. Proses pemasukan arus listrik kedalam peralatan komputer sehingga komputer dapat berkomunikasi dengan pengguna disebut...
 - a) Turn on
 - b) Booting
 - c) Restart
 - d) Shutdown
20. Proses menghidupkan komputer kembali disebut...
 - a) Starting
 - b) Coldboot
 - c) Warmboot
 - d) Restarting
21. Langkah-langkah mematikan komputer, yaitu dengan mengklik logo windows kemudian klik power dan klik...
 - a) Shut Down
 - b) Hibernate
 - c) Restart
 - d) Sleep
22. Saat digunakan tiba-tiba komputer berhenti bekerja. Keadaan ini disebut...
 - a) Hang
 - b) Ngedrop
 - c) Error
 - d) Wrong
23. Komputer dalam keadaan setengah mati disebut...
 - a) Restart
 - b) Stand by
 - c) Shut down
 - d) Booting
24. Di bawah ini yang akan terjadi jika kamu mematikan komputer dengan langsung menekan tombol Power di CPU dan tidak sesuai aturan, kecuali
 - a) Komputer langsung mati tetapi jadi cepat rusak
 - b) Komputer jadi mudah *hang* atau macet
 - c) Komputer jadi lebih *ngelag* atau *loading* terlalu lama
 - d) Komputer tetap sehat
25. Apa yang akan terjadi jika perangkat komputer terkena tumpahan air yang kamu bawa?
 - a) Masih bisa bermain game
 - b) Ganti rugi
 - c) Terjadi korsleting listrik
 - d) Komputer menjadi lancar
26. Komputer bekerja dengan aturan-aturan tertentu dengan membutuhkan program yang disebut...
 - a) Perangkat Lunak
 - b) Perangkat Keras
 - c) Brainware
 - d) Malware
27. Seiring dengan perkembangan teknologi komputer, orang semakin dimanjakan dengan disediakannya program-program yang siap pakai yang dapat membantu menyelesaikan tugas mereka di bidang tertentu. Program tersebut dinamakan...
 - a) Program paket/aplikasi
 - b) Sistem operasi
 - c) Bahasa pemrograman
 - d) Bahasa program tingkat tinggi

28. Berikut ini yang tergolong software adalah....
- | | |
|------------|--------------------|
| a) Printer | c) Yahoo Messenger |
| b) Scanner | d) Linux |
29. Sistem operasi adalah...
- | | |
|---------------------------------------|----------------------------|
| a) Program untuk menjalankan komputer | c) Program pengolah angka |
| b) Program Pengolah Data | d) Program pengolah gambar |
30. DOS, WINDOWS dan LINUX merupakan contoh...
- | | |
|---------------------------|---------------------|
| a) Program pengolah angka | c) Sistem operasi |
| b) Program pengolah kata | d) program database |
31. Software berikut ini yang digunakan untuk mengolah kata adalah...
- | | |
|--------------------|--------------------------|
| a) Paint | c) Microsoft Power Point |
| b) Microsoft Excel | d) Microsoft Word |
32. Di bawah ini merupakan aplikasi perkantoran, kecuali...
- | | |
|-------------------|--------------------------|
| a) Canva | c) Microsoft Power Point |
| b) Microsoft Word | d) Microsoft Excel |
33. Perintah untuk menyalin dan menempel adalah?
- | | |
|----------------|-----------------|
| a) Copy – Cut | c) Copy - Paste |
| b) View – Copy | d) Cut - Paste |
34. Mana perintah untuk menebalkan huruf atau tulisan?
- | | |
|---------|--------------|
| a) FONT | c) ITALIC |
| b) BOLD | d) UNDERLINE |
35. Perintah untuk memasukkan gambar adalah...
- | | |
|--------------|-------------------|
| a) Open File | c) Insert Picture |
| b) Save As | d) Hyperlink |
36. Untuk membuat tulisan menjadi miring, perintah apa yang harus di klik?
- | | |
|---------|--------------|
| a) Font | c) Italic |
| b) Bold | d) Underline |
37. Perintah untuk membuat tulisan menjadi rata tengah atau berada di tengah kertas adalah...
- | | |
|----------------|-----------------|
| a) Align Left | c) Justify |
| b) Align Right | d) Align Center |
38. Apa perintah untuk menyimpan dokumen?
- | | |
|----------|---------|
| a) SAVE | c) COPY |
| b) PRINT | d) OPEN |
39. Bagaimana urutan menyimpan file Microsoft Word yang benar?
- | |
|--|
| a) File > New > file baru |
| b) File > Save > Browse > pilih lokasi simpan (Document) > pilih folder > tulis nama file pada kolom nama > Save |
| c) File > Open > pilih lokasi file > pilih folder > pilih nama file yang akan dibuka > Open |
| d) File > Save As > Browse > pilih lokasi simpan > pilih folder > tulis nama file baru > Save |
40. Maksud dari istilah “drag” dalam penggunaan mouse adalah....
- | |
|--|
| a) Memindahkan atau mengarahkan petunjuk mouse pada bagian yang diinginkan |
| b) Menekan tombol mouse dan menggerakkan mouse pada posisi yang diinginkan tanpa dilepas |
| c) Menekan tombol kanan mouse dua kali |
| d) Menekan tombol kiri mouse satu kali |

Essai

41. Jelaskan tujuan belajar informatika di sekolah!
42. Sebutkan dan jelaskan empat tahapan dalam berpikir komputasional!
43. Sebutkan tiga contoh perangkat keras (hardware) dan fungsinya!
44. Jelaskan perbedaan antara perangkat lunak (software) dan perangkat keras (hardware)!
45. Apa fungsi sistem operasi dalam komputer?