

## 50 Soal Pilihan Ganda Pengetahuan Kepramukaan - Penggalang (Dengan Kunci Jawaban)

1. Pendiri Gerakan Pramuka dunia adalah...

- a. Thomas Edison
- b. Baden-Powell
- c. Ernest Thompson
- d. Robert Stephenson

Jawaban: b

2. Buku dasar kepramukaan karya Baden-Powell berjudul...

- a. Scout Mastery
- b. Scouting for Boys
- c. Scout Adventure
- d. Boys Training Guide

Jawaban: b

3. Arti warna merah dan putih pada Tunas Kelapa adalah...

- a. Kemerdekaan dan kesucian
- b. Keberanian dan kesucian
- c. Kesatuan dan perjuangan
- d. Keikhlasan dan perjuangan

Jawaban: b

4. Hari Pramuka diperingati pada...

- a. 14 Juli
- b. 17 Agustus
- c. 14 Agustus
- d. 10 Agustus

Jawaban: c

5. Salah satu Prinsip Dasar Kepramukaan adalah...

- a. Kemandirian tanpa kepemimpinan
- b. Mengutamakan kompetisi
- c. Iman dan takwa kepada Tuhan YME
- d. Keuntungan pribadi

Jawaban: c

6. Tujuan utama Gerakan Pramuka adalah...

- a. Membentuk tentara remaja
- b. Membentuk manusia beriman dan berkarakter
- c. Melatih atlet nasional
- d. Membentuk pengusaha muda

Jawaban: b

7. Sikap yang harus dimiliki seorang penggalang...

- a. Ceroboh
- b. Tanggung jawab
- c. Takut mencoba
- d. Mudah menyerah

Jawaban: b

8. Tri Satya merupakan...

- a. Janji Pramuka
- b. Kode sandi
- c. Semboyan perkemahan
- d. Gerakan baris-berbaris

Jawaban: a

9. Isi Dasa Darma pertama...

- a. Rajin bekerja
- b. Takwa kepada Tuhan YME
- c. Hemat
- d. Sopan santun

Jawaban: b

10. Siaga, Penggalang, Penegak, Pandega adalah...

- a. Kode sandi
- b. Nama tenda
- c. Tingkatan usia Pramuka
- d. Tingkatan tali temali

Jawaban: c

11. Tujuan PBB adalah...
- a. Menghibur penonton
  - b. Melatih kedisiplinan
  - c. Melatih bernyanyi
  - d. Membuat barisan indah

Jawaban: b

12. Sikap sempurna adalah...
- a. Kaki renggang
  - b. Kaki rapat, badan tegap
  - c. Kaki diangkat
  - d. Tangan di atas kepala

Jawaban: b

13. Aba-aba mengubah arah ke kanan adalah...
- a. Hadap kiri grak
  - b. Serong kanan grak
  - c. Hadap kanan grak
  - d. Balik kanan grak

Jawaban: c

14. Contoh gerakan berjalan PBB adalah...
- a. Langkah tegap
  - b. Langkah lari
  - c. Langkah mundur
  - d. Langkah loncat

Jawaban: a

15. Langkah tegap dilakukan dengan...
- a. Berjalan pelan
  - b. Berlari kecil
  - c. Ketukan kaki keras
  - d. Melompat

Jawaban: c

16. Aba-aba pemberitahuan bertujuan...
- a. Mempercepat gerakan

- b. Menyiapkan peserta
- c. Menghentikan latihan
- d. Mengganti pemimpin

Jawaban: b

17. Setelah “Hormat Grak!”, peserta...

- a. Membungkuk
- b. Mengangkat tangan hormat
- c. Melangkah
- d. Memutar badan

Jawaban: b

18. Hadap serong kanan berarti...

- a. 180°
- b. 45° ke kanan
- c. Melompat
- d. Menunduk

Jawaban: b

19. Peserta boleh bergerak tanpa perintah saat...

- a. Komandan lupa aba-aba
- b. Keadaan darurat
- c. Lelah
- d. Teman bergerak

Jawaban: b

20. Kedisiplinan penting karena...

- a. Barisan tidak pecah
- b. Latihan cepat selesai
- c. Mendapat nilai
- d. Menghibur

Jawaban: a

21. Sandi Morse adalah...

- a. Gerakan tangan
- b. Titik dan garis

- c. Angka
- d. Warna

Jawaban: b

22. Contoh penggunaan Morse adalah...

- a. Menata tali
- b. Mengirim titik-garis
- c. Membuat pionering
- d. Membaca peta

Jawaban: b

23. Morse dan Semaphore berbeda karena...

- a. Morse memakai bendera
- b. Semaphore memakai cahaya
- c. Morse titik-garis, Semaphore bendera
- d. Sama

Jawaban: c

24. Fungsi sandi adalah...

- a. Memperumit komunikasi
- b. Mengirim pesan rahasia
- c. Menghias tenda
- d. Membantu PBB

Jawaban: b

25. Sandi Kotak adalah sandi dengan...

- a. Warna
- b. Petak huruf
- c. Bendera
- d. Angka

Jawaban: b

26. Contoh sandi pengganti huruf...

- a. Sandi AN
- b. Sandi warna
- c. Sandi asap
- d. Sandi peluit

Jawaban: a

27. Sandi penting dalam penjelajahan karena...

- a. Untuk bernyanyi
- b. Komunikasi jarak jauh
- c. Membuat peta
- d. Menentukan arah

Jawaban: b

28. Semaphore dengan bentuk L adalah huruf...

- a. A
- b. B
- c. L
- d. F

Jawaban: d

29. Sandi angka memakai...

- a. Warna
- b. Angka sebagai kode
- c. Gerakan
- d. Morse panjang

Jawaban: b

30. Ketelitian penting karena...

- a. Biar bosan
- b. Pesan bisa berubah
- c. Tidak berpengaruh
- d. Menghindari latihan

Jawaban: b

31. Simpul mati adalah...

- a. Tidak bisa dilepas
- b. Dua simpul hidup
- c. Ikatan silang
- d. Ikatan tiang

Jawaban: a

32. Fungsi simpul pangkal...

- a. Mengikat dua tali
- b. Awal ikatan
- c. Menghias
- d. Memutus tali

Jawaban: b

33. Dua tali tidak sejenis disambung dengan...

- a. Anyam
- b. Tambat
- c. Anyam berganda
- d. Nelayan

Jawaban: d

34. Simpul untuk pioneering...

- a. Hidup
- b. Mati
- c. Cengkeram, silang, palang
- d. Rapi

Jawaban: c

35. Ikatan cengkeram untuk...

- a. Melepas tenda
- b. Benda licin
- c. Memotong bambu
- d. Mengangkat batu

Jawaban: b

36. Simpul hidup digunakan untuk...

- a. Menjahit
- b. Mengikat hewan sementara
- c. Memotong tali
- d. Menggambar

Jawaban: b

37. Simpul untuk tandu darurat adalah...

- a. Hidup

- b. Anyam
- c. Pangkal
- d. Jangkar

Jawaban: a

38. Tali-temali penting untuk...

- a. Dekorasi
- b. Konstruksi & penyelamatan
- c. Bernyanyi
- d. Menghitung

Jawaban: b

39. Perbedaan simpul & ikatan...

- a. Simpul untuk dua benda
- b. Simpul di tali, ikatan di benda
- c. Simpul untuk mengikat tali, ikatan untuk kayu
- d. Sama

Jawaban: c

40. Tenda dome memakai simpul...

- a. Pancang
- b. Hidup
- c. Pangkal
- d. Tarik

Jawaban: a

41. Kompas berfungsi untuk...

- a. Mengukur pohon
- b. Menentukan arah
- c. Mengukur berat
- d. Mengukur jarak

Jawaban: b

42. Azimuth adalah...

- a. Sudut arah terhadap utara
- b. Garis lintang

- c. Kecepatan angin
- d. Tinggi tempat

Jawaban: a

43. Arah mata angin pokok berjumlah...
- a. 2
  - b. 3
  - c. 4
  - d. 5

Jawaban: c

44. Tanda medan pada peta untuk...
- a. Hiasan
  - b. Lokasi penting
  - c. Angin
  - d. Sandi

Jawaban: b

45. Skala peta menunjukkan...
- a. Warna
  - b. Perbandingan ukuran peta-dunia nyata
  - c. Banyak gunung
  - d. Ketebalan garis

Jawaban: b

46. Menentukan arah tanpa kompas penting karena...
- a. Kompas bisa hilang
  - b. Tidak penting
  - c. Angin sulit ditebak
  - d. Untuk hiasan

Jawaban: a

47. Menentukan arah dengan matahari...
- a. Melihat warna langit
  - b. Posisi terbit & tenggelam
  - c. Mendengar burung
  - d. Mengukur suhu

Jawaban: b

48. Legenda peta berfungsi...

- a. Menampilkan simbol
- b. Menentukan cuaca
- c. Menghitung jarak
- d. Membuat sandi

Jawaban: a

49. Tracking adalah...

- a. Memasak
- b. Menjelajah alam
- c. Bernyanyi
- d. Mendirikan tenda

Jawaban: b

50. Navigasi penting karena...

- a. Hiasan
- b. Menentukan arah & lokasi
- c. Lomba
- d. Tidur

Jawaban: b