

**LATIHAN SOAL SUMATIF AKHIR SEMESTER  
BAHASA JAWA KELAS 2  
2025/2026**

---

**A. PILIHAN GANDA**

1. Tembang dolanan sing kerep dinyanyekake bocah bocah yaiku ...
  - a. Gambang Suling
  - b. Sluku-sluku Bathok
  - c. Lir Ilir
  - d. Sinom
2. Tembung “turu” tegesé ...
  - a. mangan
  - b. sare
  - c. adus
  - d. mlaku
3. Ing tembang dolanan kerep ana *pitutur*. Tuladhane pitutur yaiku ...
  - a. Aja males
  - b. Ayo dolanan terus
  - c. Ayo rame-rame
  - d. Aja lunga
4. Tembung pitakonon “endi” digunakake kanggo takon babagan ...
  - a. wektu
  - b. papan/panggonan
  - c. wong
  - d. sebab
5. Tembung ing ngisor iki sing kalebu tembung pitakonon yaiku ...
  - a. Adoh
  - b. Napa
  - c. Lungguh
  - d. Seneng

**B. PILIHAN GANDA KOMPLEKS**

(Pilih **luwih saka siji** jawaban bener)

6. Sing kalebu tembang dolanan yaiku ...
  - Gundhul-gundhul Pacul
  - Ilir-ilir
  - Sluku-sluku Bathok
  - Rek Ayo Rek
7. Tembung pitakonon yaiku ...
  - Sapa
  - Endi
  - Karo
  - Napa
8. Pitutur sing asring ana ing tembang dolanan yaiku ...
  - Aja rebutan

- Aja ngapusi
- Ayo padha sinau
- Jupuk bal kuwi

### C. BENAR / SALAH

9. Tembang dolanan mung kanggo wong diwasa. ( ... )
10. Tembung “sapa” kanggo takon babagan wong. ( ... )
11. Pitutur ing tembang gunane kanggo menahi piwulang becik. ( ... )
12. “Napa kowe ora mlebu sekolah?” yaiku ukara pitakonan. ( ... )

### D. MENJODOHKAN

Pasangna kolom A lan B!

Kolom A	Kolom B
13. Sapa	a. Pitutur becik
14. Pitutur	b. Tembang dolanan
15. Sluku-sluku Bathok	c. Takon wektu utawa sebab
16. Napa	d. Takon wong

### E. ISIAN SINGKAT

17. Tembang kanggo dolanan bocah-bocah diarani tembang \_\_\_\_\_.
18. Tembung pitakonan kanggo takon papan yaiku \_\_\_\_\_.
19. “Aja nakal” kalebu \_\_\_\_\_ amarga menahi piwulang becik.
20. “Sapa jenengmu?” yaiku ukara \_\_\_\_\_.

### F. URAIAN

21. Tulisen **tegesé** salah siji tembung ing tembang dolanan “Sluku-sluku Bathok”!  
(contoh: bathok, genjer-genjer, mlaku, lsp.)
22. Jelaskan **apa gunane pitutur** ing tembang dolanan kanggo bocah-bocah!
23. Gawe **telung ukara pitakonan** nganggo tembung pitakonan: *sapa, endi, napa!*
24. Nyritakna **isi tembang dolanan** sing paling kowe ngerti (contoh: Sluku-sluku Bathok, Gundhul-gundhul Pacul).
25. Contohe **panyaruwe utawa tanggapan** marang panemune kanca:  
“Kanca ngomong: ‘Aku seneng maca buku.’  
Tanggapanmu piye?”  
Tulisna tanggapanmu nganggo basa Jawa sing sopan.

