

SOAL UAS KODING & KECERDASAN ARTIFISIAL KELAS X

1. Apa yang dimaksud dengan kecerdasan artifisial (AI)?
 - A. Kemampuan manusia dalam berpikir kritis
 - B. Kemampuan komputer dalam mencetak dokumen
 - C. **Kemampuan sistem komputer meniru kecerdasan manusia**
 - D. Kecerdasan yang didapat dari membaca buku
 - E. Teknologi untuk membuat robot berjalan
2. Contoh nyata penerapan AI di kehidupan sehari-hari adalah...
 - A. Mesin fotokopi
 - B. Kalkulator
 - C. **Chatbot layanan pelanggan**
 - D. Mesin tik
 - E. Alat ukur suhu
3. Apa yang dimaksud dengan koding?
 - A. Proses Mendesain antarmuka aplikasi
 - B. **Proses membuat program dengan menulis serangkaian instruksi**
 - C. Proses menganalisis data dalam jumlah besar
 - D. Proses memecah masalah menjadi bagian kecil
 - E. Proses menerjemahkan kode-kode dalam program
4. Apa tujuan utama dari belajar Mata Pelajaran Koding & Kecerdasan Artifisial (KKA) berdasarkan teks yang diberikan?
 - a. **Mampu berpikir komputasional untuk menciptakan solusi yang logis, sistematis, kritis, analitis, kolaboratif, dan kreatif.**
 - b. Mampu membuat robot canggih dan aplikasi game.
 - c. Mampu menghafal semua bahasa pemrograman yang ada.
 - d. Mampu membuat website dengan cepat tanpa bantuan.
 - e. Mampu bekerja di perusahaan teknologi besar.
5. Mengapa berpikir secara komputasional penting dalam dunia yang semakin digital?
 - a. **Memudahkan seseorang untuk mengamati dan menyelesaikan masalah yang kompleks secara sistematis dan efisien.**
 - b. Membantu seseorang menjadi seorang hacker profesional.
 - c. Membuat seseorang bisa menggunakan komputer tanpa harus tahu cara kerjanya.
 - d. Menjadikan seseorang lebih terampil dalam bermain game.
 - e. Mendorong seseorang untuk menciptakan masalah yang lebih rumit.
6. Salah satu manfaat belajar koding adalah...
 - a. Mengubah seragam sekolah.
 - b. Menghafal semua program komputer.
 - c. **Melatih logika dan pola pikir terstruktur**
 - d. Mempercepat koneksi internet.
 - e. Mendapatkan nilai sempurna di semua mata pelajaran.
7. Apa perbedaan utama antara algoritma dan flowchart?
 - a. Algoritma hanya untuk komputer, sedangkan flowchart untuk manusia.
 - b. **Algoritma adalah langkah-langkah logis dalam bentuk teks, sedangkan flowchart adalah representasi grafis dari algoritma tersebut.**
 - c. Algoritma dibuat setelah flowchart.
 - d. Keduanya adalah hal yang sama persis.
 - e. Algoritma menggunakan simbol, sedangkan flowchart menggunakan teks.
8. Simbol belah ketupat pada flowchart biasanya melambangkan...
 - a. Awal atau akhir proses
 - b. Masukan atau keluaran data
 - c. Proses atau instruksi
 - d. Garis alur
 - e. **Keputusan atau kondisi**

9. Simbol jajar genjang pada flowchart biasanya melambangkan...
- Awal atau akhir proses.
 - Masukan atau keluaran data.**
 - Proses atau instruksi.
 - Garis alur.
 - Keputusan atau kondisi.
10. Simbol oval pada flowchart biasanya melambangkan...
- Awal atau akhir proses.**
 - Masukan atau keluaran data.
 - Proses atau instruksi.
 - Garis alur.
 - Keputusan atau kondisi.
11. Simbol persegi panjang pada flowchart biasanya melambangkan...
- Awal atau akhir proses.
 - Masukan atau keluaran data.
 - Proses atau instruksi.**
 - Garis alur.
 - Keputusan atau kondisi.
12. Simbol panah pada flowchart biasanya melambangkan...
- Awal atau akhir proses.
 - Masukan atau keluaran data.
 - Proses atau instruksi.
 - Garis alur.**
 - Keputusan atau kondisi.
13. Manfaat AI dalam pendidikan, yaitu memungkinkan pembelajaran di mana saja dan kapan saja, dikenal juga sebagai...
- Peningkatan keterlibatan siswa.
 - Akses pendidikan yang lebih luas.**
 - Privasi data.
 - Ketergantungan teknologi.
 - Peran guru yang tergantikan.
14. Mengapa AI sebaiknya menjadi alat bantu, bukan menggantikan peran guru?
- Agar AI tidak menguasai sekolah
 - Karena AI tidak bisa mengajar.
 - Karena AI terlalu mahal.
 - Karena guru memiliki kecerdasan emosional yang tidak dimiliki AI**
 - Karena siswa akan menjadi terlalu pintar.
15. Manakah dari pernyataan berikut yang tepat mengenai hubungan antara koding dan AI?
- AI adalah versi lama dari koding.
 - Koding tidak diperlukan lagi karena adanya AI.
 - Keduanya adalah dua hal yang tidak berhubungan.
 - AI lebih mudah dipelajari daripada koding.
 - Koding adalah fondasi dasar yang memungkinkan AI ada dan berfungsi.
16. Bahasa pemrograman yang paling sering digunakan untuk AI adalah...
- HTML
 - CSS
 - Python**
 - SQL
 - PHP
17. Di bawah ini yang termasuk jenis AI adalah...
- AI Mesin, AI Gambar, AI Cahaya
 - AI Lemah, AI Kuat, AI Super**
 - AI Eksternal, AI Internal
 - AI Software, AI Hardware
 - AI Bisnis, AI Sosial

18. Orang yang memiliki kemampuan bahasa pemrograman untuk membuat program/aplikasi disebut?
- A. Sistem analis
 - B. Operator
 - C. Administrator
 - D. **Programmer**
 - E. Teknisi
19. Fungsi dari "if" dalam pemrograman adalah...
- A. Menyimpan data
 - B. Mengulangi perintah
 - C. **Membuat keputusan**
 - D. Menentukan tipe data
 - E. Menghitung jumlah elemen
20. Perintah Python yang benar untuk menampilkan teks adalah...
- A. echo("Halo")
 - B. printf("Halo")
 - C. output("Halo")
 - D. **print("Halo")**
 - E. display("Halo")
21. Apa yang dimaksud dengan variabel dalam pemrograman?
- A. Nilai yang tetap
 - B. Nama program
 - C. Prosedur utama
 - D. **Penyimpanan data yang berubah-ubah**
 - E. Tipe data integer
22. Yang bukan merupakan bahasa pemrograman di bawah ini adalah?
- A. C++
 - B. **PDF**
 - C. HTML
 - D. Javascript
 - E. Delphi
23. Apa itu "looping" dalam pemrograman?
- A. Menyimpan data secara acak
 - B. Menentukan tipe data
 - C. **Proses mengulang blok perintah**
 - D. Memasukkan data
 - E. Menyusun variabel
24. Fungsi dari "for" dalam Pemrograman adalah...
- A. **Menentukan kondisi**
 - B. Menyimpan data
 - C. Mengulangi blok kode sesuai jumlah tertentu
 - D. Menampilkan output
 - E. Membaca file
25. Di bawah ini yang bukan merupakan tipe data dasar adalah...
- A. Integer
 - B. Float
 - C. String
 - D. **Array**
 - E. Boolean
26. Output dari perintah berikut `print(2 + 3* 4)` adalah...
- A. **14**
 - B. 20
 - C. 24
 - D. 18
 - E. 10

27. Apa tujuan dari indentation (indentasi) dalam Pemrograman?
- Membuat komentar
 - Menentukan output
 - Menyusun kode berdasarkan struktur logika**
 - Menghapus error
 - Menentukan tipe data
28. AI dapat diterapkan dalam dunia pendidikan dengan cara...
- Mengganti guru
 - Mencetak kertas
 - Memberikan pembelajaran adaptif**
 - Menyimpan data guru
 - Menghapus nilai
29. Fungsi utama AI dalam sistem rekomendasi adalah...
- Menghapus produk
 - Menampilkan iklan secara acak
 - Menyediakan rekomendasi berdasarkan data pengguna**
 - Menyimpan foto pengguna
 - Menonaktifkan fitur pencarian
30. Apa yang dimaksud dengan dataset dalam AI?
- Program utama
 - Komponen software
 - Kumpulan data yang digunakan untuk pelatihan model AI**
 - Hardware komputer
 - Bahasa pemrograman
31. Tujuan dari pelatihan (training) model AI adalah...
- Menyimpan data
 - Menyusun program
 - Mengurangi ukuran file
 - Membuat model memahami pola dari data**
 - Menampilkan animasi
32. AI dalam kendaraan otonom digunakan untuk...
- Mewarnai mobil
 - Membuat suara klakson
 - Mendeteksi rambu jalan dan mengemudi secara otomatis**
 - Mengisi bahan bakar
 - Menghitung jumlah penumpang
33. Apa fungsi utama dari sebuah flowchart?
- Menuliskan program yang panjang.
 - Mengubah algoritma menjadi kode.
 - Mencari bug atau kesalahan dalam program.
 - Menggantikan peran algoritma.
 - Membantu memvisualisasikan alur proses dari algoritma.**
34. Sebuah bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat website adalah
- Python
 - Java
 - Assembly
 - C++
 - HTML**
35. Kepanjangan dari HTML adalah
- Hyperlink Mobile Language
 - Hypertext Markup Language**
 - Hypertell Mobile Language
 - Hypertext Markup Link
 - Hyperlink Markup Language

36. Pembuatan aplikasi berbasis web yang dilalui tahap teknologi jaringan, internet, dan bahasa pemrograman adalah

- a. Pemrograman Dasar
- b. Algoritma Pemrograman
- c. Pemrograman Berbasis Objek
- d. Pemrograman Web**
- e. Pemrograman Basis Data

37. Bentuk penulisan yang tepat untuk awal dan akhir koding HTML adalah

- a. <html>..\</html>
- b. </html>..\<html>
- c. (html)..(\html)
- d. <html>..\</html>**
- e. (/html)..(\html)

38. Ekstensi dari file HTML adalah

- a. .jpg
- b. .html**
- c. .php
- d. .doc
- e. .pdf

39. Tag HTML yang memiliki peran penting untuk menunjukkan bagian isi halaman web adalah?

- a. Head
- b. Table
- c. Body**
- d. Row
- e. Feet

40. Berikut ini yang bukan merupakan contoh *web browser* adalah

- a. Google Chrome
- b. Mozilla Firefox
- c. Opera
- d. Google Drive**
- e. Microsoft Edge